

## Eine Welt Spielregeln für Mensch-ärgere-dich-nicht

Du hast die Farbe **GRÜN** gewählt. Sie steht für die indigenen Völker, für die armen Menschen in den sogenannten Entwicklungsländern oder für Flüchtlinge bei uns. Du bist also ein Mensch, um den man sich kümmern muss.

Deshalb darfst du mit einem Vorsprung von 5 Feldern starten. Das heißt aber nicht, dass du dein Leben selbst in die Hand nehmen kannst – bestimmen wollen andere. Also brauchst du auch nicht den Würfel in die Hand nehmen. Wenn du dran bist, gehst du einfach ein Feld vor und zwei zurück. Da spürst du bald, wie Entwicklungshilfe wirkt.

Du hast **GELB**e Hautfarbe, als bist du aus Asien, etwa ein Bauernkind aus Malaysia. Da kannst du natürlich keine Schule besuchen. Weil du nicht in die Schule gehst, lernst du auch nicht lesen und rechnen.

Deshalb kannst du bei jedem Wurf nur ein Feld vorrücken. Das ist Pech.

Aber du darfst betteln.

Vielleicht schenkt dir dann manchmal ein Tourist, der bei dir vorbeikommt (auf dem Spielfeld), einen Punkt von seinem Wurf. Du musst artig danke sagen, wenn du etwas erhältst.

Du bist eine **ROT**haut. So nennt man die Indianer. In Filmen kann man sehen, wie tapfer sie waren. Nur: leider haben sie verloren. Deshalb lebst du in einem Reservat – das ist eine Art Freilandzoo für Menschen. Das heißt: dich gibt es gar nicht richtig. Du spielst einfach nicht mit. Du bleibst draußen.

Man gibt dir einen Würfel und mit dem kannst du machen, was du willst, nur eben nicht mitspielen. Pech für dich, aber du brauchst dich auch nicht anstrengen.

**WEIß** sein ist heutzutage ein Glück. Was du arbeitest, bringt dir mehr ein, als anderen ihre Arbeit. Jeder Wurf, den du machst, zählt sich deshalb doppelt aus.

Würfelst du z.B. die Zahl 3, so rückst du 6 Felder vor. Um den Neid anderer brauchst du dich nicht zu scheren, die Blauen haben es ja noch besser als du.

Du hast **schwarze** Hautfarbe. Natürlich bist du kein Sklave mehr. Du darfst also mitspielen.

Nur – das musst du verstehen – Schwarzen kann man nicht trauen!. Deshalb musst du von jedem Wurf einen Punkt abziehen.

Da Schwarze heute immer noch benachteiligt sind, musst du stets ein Feld vor dem Ziel stehen bleiben. Und da gibt es noch ein Problem, nämlich Aids. Aids hat mit Sex zu tun und ist in Afrika sehr verbreitet. An Aids kann man sterben, besonders schnell in Afrika. Als musst du immer, wenn du eine 6 würfelst, eine deiner Spielfiguren abgeben.

**Blau** ist eine Glücksfrage. Man spricht von Königsblau, Blaustrümpfen und dem blauen Blut des Adels. Also – du bist jemand besonders Feines. Total reich etwa, wie Michael Schumacher oder so berühmt wie Boris Becker, mächtig und vornehm wie die Queen – auf alle Fälle mindestens Millionär. Da wird man natürlich nicht behandelt wie alle anderen.

Du fängst schon mal 10 Felder weiter vorne an. Wie bei den Weißen zählt für dich jeder Wurf doppelt. Kommst du in die letzten 10 Felder vor dem Ziel, kannst du schon in des Ziel vorrücken.